2. 창의 면접

최근엔 건강을 챙기는 사람들이 늘어나고 있다 특히 운동선수들의 경우엔 17억이라는 어마어마한 돈을 써가면서 고압산소 치료들을 통하여 관리를 한다. 이런 분위기에 따라 사람들에게도 건강 관리라는 분야가 유행하기 시작한다. 그 다음으로는 푸드킷이라는 것이 같이 유행중이다. 반조리 식품을 데워먹는거 보다 더 건강하고 신선한 것을 선호하는 고객들의 취향에 맞춰 신선한 재료를 바로 넣어서 간편하게 직접 만들어 먹는 음식을 사람들이 더 선호 하고 있다.

Q 위 상황에서 발견한 문제는 무엇이고 그것을 해결하기 위한 솔루션/제품은 어떤 것이 있는가?

키워드 : AI, AR/VR, 의료, 비용,

답변 : 1인가구가 증가 되어있고 안전에 대한 걱정을 하고 있는 만큼 VR을 통해서 운동을 Gameification화 시킨다면 좀더 운동을 가까이 할 수 있지 않을까 생각한다.

1. VR 게임을 통한 부위별 운동 컨텐츠를 제작한다.

VR게임을 통하여 운동을 한다면 운동을 보다 즐겁게 할 수 있고 또 실내에서 운동을 할 수 있다는 장점이 있을 것이라 생각한다.

2. 운동 결과의 데이터를 사용한다 또 의료용 데이터로 활용한다

게임의 결과를 출력할 뿐만 아니라 1주, 1달, 등의 기간으로 데이터를 누적하여 사용자에게 운동결과를 알려주고 개인 트레이닝으로서의 역할을 하게 한다. 또 그 데이터를 활용해 의사와 상담하게 한다면 건강 증진에 더욱 도움이 될 것이라고 생각한다

질문목록

기존에 비슷한게 있는데 차별점은 무엇인가

한계점은 어떤것이라 생각하고 해결책은 어떻다고 생각하는가?

또 다른 한계점은 없을 것이라 생각하는가?

본인이 생각한 것의 큰 차별점은 어떤것이라 생각하는가?

푸드킷에 대한 것은 생각안해봤나? 왜 유행한다고 생각하나?

창의적인 경험 있었나?

삼성 서비스에대해서 적어둔 것들이 많은데 바꿔야 할것이라 생각하거나 개선해야할 것이 있는가?

창의적인 경험 말해봐라

실제 생활에서의 창의적 경험 있나?

구체적으로 IoT 장비 만든 것을 설명해봐라

창의적인 것은 어떤것이라 생각하는가?

고생했다 마무리 멘트 해봐라

3. 직무면접

3-1 C++의 템플릿에 대해서 알아보자

주어진 코드1

#include<iostream>  
using std::endl;  
using std::cout;

template<typename T>  
int SizeOf(T t)  
{  
 return sizeof(t);  
}

Int main(void)  
{

Int I = 10;  
 double e = 3.14;  
 const char\* str = “ Good Moring ! “;

cout<<SizeOf(i)<<end;  
cout<<SizeOf(e)<<end;  
cout<<SizeOf(str)<<end;

return 0;

}

주어진 코드2

#include<iostream>  
using std::endl;  
using std::cout;

template<typename T>  
class Stack  
{  
private:  
 int stackIdx;  
 T\* stackPtr  
public:

Stack(int s=10);  
 ~Stack();  
 void Push(const T& pushvalue);  
 T Pop();

}  
  
int main(void)  
{  
 Stack<char> stack1;  
 stack1.Push(‘A’);  
 stack1.Push(‘B’);

for(int i=0;i<2;i++)  
 cout<<stack1.Pop()<<endl;

Stack<char> stack2;  
 stack2.Push(10);  
 stack2.Push(20);

for(int i=0;i<2;i++)  
 cout<<stack2.Pop()<<endl;

return 0;  
}

3-1-1 자바에는 C++의 함수템플릿과 같은 기능이 있는가?

Java보다는 C++을 주로 사용합니다. 하지만 공부한 바로는 비슷한 기능인 Generic이 있고 Colletion에서 사용하는 것으로 안다.

3-1-2 함수템플릿과 템플릿함수의 차이는 무엇인가?

3-1-3먼져 답변했다가 물어보지는 않았음

3-1-3-1 주어진 코드1의 출력값을 적어라, 만약 출력이 정상적으로 되지 않는 다면 템플릿을 특수화 하고 출력값을 적어보아라  
  
답  
std::cout<<SizeOf<int>(i)<<std::endl;  
std::cout<<SizeOf<double>(i)<<std::endl;  
std::cout<<SizeOf<char\*>(i)<<std::endl;  
출력값  
4  
8  
16

3-1-3-2 주어진 코드중 템플릿 클래스 Stack의 멤버 함수들을 완성하라(손코딩)

답

template<typename T>  
Stack::Stack(int s=10)  
 :stackIdx(0),stackPtr(0)

{  
 stackPtr = new T[s];  
}

template<typename T>  
Stack::~Stack()

{

delete[] stackPtr;

}

template<typename T>  
void Stack::Push(const T& pushValue)

{  
 stackPtr[stackIdx] = T;  
 ++stackIdx;  
}  
  
template<typename T>  
T Stack::Pop()  
{  
 if(stackIdx == 0) return 0;  
 return stackPtr[--stackIdx];

}

3 -2 삼성전자에서 외국 통신사로부터 LTE가 유지되지 못하고 WCDMA로 변하는 현상이 발견되었다 현재 주어진 RSP등의 값을 이용하여 어떻게 최적화 할지 최적화 방법에 대해서 논해보자  
  
1. 기지국, 모바일 위치에서 각자의 상황을 설명해보자  
2. WCDMA로 변하는 시나리오를 설명해보자  
3. ???  
  
3-3 요즘 고화질 영상이 중요하니 영상에 대해서 논해보자  
1. 허프만 코드에 대해서 설명해봐라  
2. JPG 압축방식에 대해서 아는대로 말해봐라  
3. HEVC 약자는 무엇인가?  
4. H264보다 H.265가 나아진점은 어떤것인가?